

始于功能，终于代码，拿来即用
语法、规范、理念、工具、技巧，尽在代码中

```
    }, {  
        canvas.width = canvas.parentNode.clientWidth;  
        canvas.height = canvas.parentNode.clientHeight;  
        var ctx = canvas.getContext("2d");  
        ctx.fillStyle = '#000';  
        ctx.fillRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);  
        ctx.fillStyle = '#333333';  
        ctx.fillRect(canvas.width / 3, canvas.height / 3,  
            canvas.width * 2 / 3, canvas.height * 2 / 3);  
    }  
}
```

超实用的 HTML代码段

赵荣娇 等编著

将最有用的HTML代码段汇总在一起，提供各种解决实际问题的跨终端方案，跨浏览器的兼容、网页文字内容的组织、页面布局、划分文档结构、多媒体文件的引入、处理框架、创建高性能网页……



中国工信出版集团



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
http://www.phei.com.cn

内 容 简 介

本书精选 300 余段 HTML 代码, 覆盖了几乎所有的 HTML 元素, 是网站建设和网页设计人员在设计 HTML 结构代码时不可或缺的设计方案、技巧和参照。本书的代码从基础的 HTML 元素讲起, 每一个讲解都附有实践, 涵盖了从 HTML 4 到 HTML 5 的新元素, 这些网页跨平台、跨设备、跨浏览器, 充分向读者演示了如何使用 HTML 的各个元素和使用技巧。

本书从创建 HTML 文档开始介绍, 分别按章节介绍了 HTML 各元素的作用和使用方法, 并对常用的 HTML 代码段进行了介绍和演示。全书分为 17 章, 包含 HTML 文档、头部 meta 元素、文字、图像、链接、页面布局、文档结构划分、多媒体、表格、表单、框架、Canvas、地理位置、本地存储、应用缓存及其他常用代码等网页结构设计技术。这些结构代码所阐述的 HTML 元素的常用方法对于快速设计简洁、通用的 HTML 网页结构的开发人员和设计人员具有重要的指导作用。

本书内容简洁明了、代码精练、重点突出、实例丰富、语言通俗易懂、原理清晰明白, 是广大网页设计入门者和提高者的良好选择, 同时也非常适合大中专院校学生学习阅读, 也可作为高等院校非计算机专业, 以及计算机非网络工程及相关专业的辅助读物。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

超实用的 HTML 代码段 / 赵荣娇等编著. —北京: 电子工业出版社, 2015.9
(代码逆袭)
ISBN 978-7-121-26935-6

I. ①超… II. ①赵… III. ①超文本标记语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 189011 号

责任编辑: 董 英

印 刷: 三河市鑫金马印装有限公司

装 订: 三河市鑫金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱

邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16

印张: 18 字数: 438 千字

版 次: 2015 年 9 月第 1 版

印 次: 2015 年 9 月第 1 次印刷

印 数: 3000 册 定价: 59.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件到 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

← 目 录

第 1 章 创建 HTML 文档	1
1.1 HTML 文档的基本结构	2
1.2 HTML 文档类型	2
1.3 利用 HTML 元素定义中文网页	3
1.4 利用 title 定义网页的标题	4
1.5 利用 meta 元素定义页面元信息	5
1.6 利用 head 元素定义文档头部	7
1.7 利用 body 元素定义文档主体	8
1.8 利用 base 元素定义基底网址	9
1.9 定义网页在不同显示媒体下的样式	10
1.10 指定外部资源的 link 元素	12
1.11 添加网站 Logo	14
1.12 预先获取资源 Link Prefetch	15
1.13 利用 script 元素定义客户端脚本	16
1.14 添加注释	16
1.15 载入外部脚本库	18
1.16 延迟脚本执行	19
1.17 异步执行脚本	20
1.18 利用 noscript 元素实现脚本的替代内容	24
1.19 HTML 属性	25
1.20 为元素指定类或 ID 名称	25
1.21 为元素添加 title 属性	27
第 2 章 头部 meta 元素	28
2.1 定义页面关键字	28
2.2 设置页面描述	29
2.3 设定作者信息	30
2.4 限制搜索方式	31
2.5 网页语言与文字	33
2.6 定时跳转页面	34
2.7 设定网页缓存过期时间	35
2.8 禁止从缓存中调用	36
2.9 删除过期的 Cookie	38

2.10 设置网页的过渡效果	39
第 3 章 标记文字	44
3.1 标题 	45
3.2 表示关键字和产品名称	48
3.3 强调	49
3.4 表示外文词语或科技术语<i></i>	50
3.5 表示重要的文字	52
3.6 表示不正确或校正<s></s>	53
3.7 为文字添加下画线<u></u>	54
3.8 添加小号字体内容	55
3.9 添加上标和下标	56
3.10 强制换行 	57
3.11 指明可以安全换行的建议位置<wbr>	58
3.12 表示输入和输出<code><var><samp><kbd>	60
3.13 表示缩写<abbr></abbr>	63
3.14 定义术语<dfn></dfn>	64
3.15 引用来自他处的内容<q></q>	66
3.16 引用其他作品的标题<cite></cite>	67
3.17 表示时间和日期<time></time>	68
3.18 ruby、rt 和 rp 元素	69
3.19 bdo 元素	69
3.20 bdi 元素	70
3.21 表示一段一般性的内容 	71
3.22 突出显示文本<mark></mark>	73
第 4 章 显示图像	75
4.1 必须知道的图像格式和压缩形式	75
4.2 图像的超简应用	77
4.3 语义化带标题的图片	78
4.4 提前载入图片	79
4.5 图像区域映射	80
4.6 使用 base64:URL 格式的图片	82
第 5 章 生成超链接	86
5.1 生成指向外部的超链接	87
5.2 使用相对 URL	87
5.3 生成页面内超链接	88
5.4 图像链接	90
5.5 电子邮件链接	91
5.6 设定浏览环境	92
5.7 在框架中打开	92

第 6 章 组织文字内容	94
6.1 段落	94
6.2 页面主体的结构化布局	96
6.3 使用预先编排好格式的内容	99
6.4 引用他处内容	101
6.5 添加主题分隔线	103
6.6 将内容组织为列表	104
6.7 输出有顺序关系的内容	104
6.8 使用无序列表输出无序并列的内容	105
6.9 使用自定义列表输出有标题的并列内容	106
6.10 列表项的使用	107
6.11 使用菜单列表	108
6.12 使用下拉列表	109
6.13 在页面中输出对话	110
第 7 章 划分文档结构	112
7.1 添加基本的标题	113
7.2 隐藏子标题 hgroup	114
7.3 生成节 <section>	115
7.4 为区域添加头部和尾部	117
7.5 添加导航区域	119
7.6 在页面中输出文章	120
7.7 生成附注栏	122
7.8 在页面输出联系人信息	124
7.9 生成详情区域	124
第 8 章 多媒体文件	126
8.1 使用多媒体打造丰富的视觉效果	126
8.2 全面兼容的 video	127
8.3 多媒体文件标签	130
8.4 object 元素	130
8.5 param 元素	132
8.6 嵌入 Flash 代码	134
8.7 实现 Flash 全屏播放	135
8.8 文字的滚动	135
8.9 定义媒介源	136
8.10 定义媒介外部文本轨道	136
第 9 章 表格	138
9.1 生成基本的表格	138
9.2 让表格没有凹凸感	142
9.3 添加表头	143

9.4	为表格添加结构	144
9.5	制作不规则的表格	148
9.6	正确地设置表格列	150
9.7	设置表格边框	153
9.8	其他表格设计	157
第 10 章	表单与文件	166
10.1	制作基本表单	166
10.2	自动聚焦	168
10.3	禁用单个 input 元素	169
10.4	关闭输入框的自动提示功能	171
10.5	关闭输入法	171
10.6	按回车键跳转至下一个输入框	172
10.7	定制 input 元素	173
10.8	生成隐藏的数据项	175
10.9	输入验证	176
10.10	生成按钮	177
10.11	使用表单外的元素	178
10.12	显示进度	178
10.13	密钥对生成器	179
第 11 章	网页中的框架	180
11.1	在页面中使用 iframe	180
11.2	设置 iframe 透明背景色	182
11.3	让 iframe 高度自适应	182
11.4	垂直框架	183
11.5	水平框架	184
11.6	混合框架	184
11.7	使用<noframes>标签	185
第 12 章	HTML 5 Canvas	187
12.1	在页面中使用 canvas 元素	187
12.2	使用路径和坐标	189
12.3	绘制弧形和圆形	192
12.4	用纯色填充图形	194
12.5	使用渐变色填充	196
12.6	在画布中绘制文本	199
12.7	将画布输出为 PNG 图片文件	201
12.8	复杂场景使用多层画布	203
12.9	使用 requestAnimationFrame 制作游戏或动画	203
12.10	如何显示全屏 canvas	206

12.11	canvas 圆环进度条	207
第 13 章	HTML 5 地理定位	210
13.1	使用 navigator 对象	210
13.2	获取当前位置	213
13.3	浏览器支持	215
第 14 章	HTML 5 本地存储	216
14.1	在客户端存储数据	216
14.2	检查 HTML 5 存储支持	217
14.3	利用 localStorage 进行本地存储	217
14.4	利用 localStorage 存储 JSON 对象	219
14.5	利用 localStorage 记录用户表单输入	220
14.6	利用 localStorage 进行跨文档数据传递	223
14.7	在 localStorage 中存储图片	225
14.8	在 localStorage 中存储文件	227
14.9	使用 localForage 进行离线存储	229
14.10	利用 sessionStorage 进行本地存储	230
第 15 章	HTML 5 应用缓存	234
15.1	使用 cache manifest 创建页面缓存	234
15.2	离线 Web 网页或应用	236
15.3	删除本地缓存	237
15.4	更新缓存文件	238
15.5	使用 HTML 5 离线应用程序缓存事件	238
15.6	如何失效缓存	242
第 16 章	移动开发	245
16.1	手机上直接电话呼叫或短信	245
16.2	设置 iPhone 书签栏图标	247
16.3	HTML 5 表单	250
16.4	HTML 5 相册	252
第 17 章	其他常用代码	255
17.1	让 IE 支持 HTML 5 标签	255
17.2	网页自动关闭	258
17.3	地址栏换成自己的图标	259
17.4	网页不能另存	259
17.5	禁止查看网页源代码	260
17.6	网页不出现滚动条	261
17.7	设定打开网页的大小	261
17.8	变换当前网页的光标	262

第 1 章 创建 HTML 文档

在互联网高速发展的时代，各种新的 Web 开发技术层出不穷，但最基本的仍然是 HTML，HTML 是 Web 技术的核心和基础。

HTML (Hyper Text Mark-up Language) 是制作 Web 页面的超文本标记语言，它是目前网络上应用最为广泛的语言，也是构成网页文档的主要语言。无论是发布在网上的信息、显示的图片，还是复杂的交互程序（比如登录网站、短消息提示），都离不开 HTML。

本章介绍构建一个 HTML 文档最基础的元素，每个 HTML 文档都要用到这类元素。如何正确地使用这些元素，对于创建标准的 HTML 文档非常关键。

本章主要涉及的知识点：

- HTML 文档的基本结构
- HTML 文档类型
- 利用 HTML 元素定义中文网页
- 利用 title 定义网页的标题
- 利用 body 元素定义文档主体
- 利用 meta 元素定义页面元信息
- 利用 base 元素定义基底网址
- 定义网页在不同媒体显示的样式
- 指定外部资源的 link 元素
- 添加网站 Logo
- 预先获取资源 Link Prefetch
- 利用 script 元素定义客户端脚本
- 内嵌脚本
- 载入外部脚本库
- 延迟脚本执行
- 异步执行脚本
- noscript 元素
- HTML 属性
- 为元素指定类或 ID 名称
- 为元素添加 title 属性
- 添加注释
- 浏览器对属性的支持